



**REGULAMIN
VII OTWARTYCH ZAWODÓW
MODELI SZYBOWCÓW I MOTOSZYBOWCÓW
ZDALNIE STEROWANYCH
ZDUŃSKA WOLA – WOJSŁAWICE 2011**

1. **Cel zawodów.**
Celem zawodów jest popularyzacja modelarstwa i rywalizacja sportowa
2. **Termin i miejsce**
11 czerwca 2011 roku – WOJSŁAWICE
3. **Organizator zawodów.**
Dom Kultury „Lokator” w Zduńskiej Woli.
Współorganizator
**Zespół Szkół Rolnicze Centrum Szkolenia Ustawicznego
w Wojsławicach**
4. **Uczestnictwo.**
W zawodach mogą uczestniczyć modelarze lotniczy bez ograniczeń wiekowych, przynależności klubowej i miejsca zamieszkania.
5. **Klasy modeli.**
a) motoszybowce RC z napędem spalinowym lub elektrycznym **F3b/m**
b) szybowce RC **F3b/s**
W obu klasach juniorzy i seniorzy razem.
6. **Przepisy techniczne.**
 - a) powierzchnia nośna modelu bez ograniczeń,
 - b) waga modelu z wyposażeniem **max-3kg**,
 - c) maksymalna pojemność silnika (lub silników) **do 4 cm³**,
 - d) ilość ogniw do napędu silnika (silników) elektrycznego (18,5V),
 - e) można mieć model zapasowy zgłoszony w karcie startowej do komisji sędziowskiej,
7. **Zasady punktacji**

Dla obu klas:

- a) Czas lotu mierzony jest do zatrzymania modelu, zniknięcia z pola widzenia i nie pojawienia się modelu w czasie 10s.
- b) Po przekroczeniu maksymalnego czasu lotu przyznaje się punkty karne :
1 sek.-1 pkt do czasu zatrzymania modelu.
- c) W przypadku odpadnięcia jakiegokolwiek części od modelu podczas lotu – 0 pkt za lot.
- d) Zawodnicy przed lotem wybierają wolny krąg do lądowania.
Krąg o średnicy 25 cm musi być w kolorze jasnym i musi być przymocowany do podłoża.
Nie mogą wystawać żadne elementy kręgu poza podłoże, które umożliwiłyby zatrzymanie lub uszkodzenie modelu.
Kręgi do znakowania miejsc lądowania zapewnia organizator.
- e) Zawodnicy wykonują 2 lub 3 loty. Ilość lotów ustala organizator przed rozpoczęciem konkurencji.
- f) Zawodnik może mieć jednego pomocnika ale w czasie lądowania w kręgu może być tylko zawodnik i sędzia.
Za przejście nadajnika przez pomocnika 0 pkt za lot.
- g) Jakikolwiek kontakt modelu z zawodnikiem przed pomiarem od punktu lądowania do noska modelu spowoduje nie przyznanie punktów za lądowanie.
- h) Model nie może posiadać urządzeń „kotwiczających” powodujących zatrzymanie modelu.
- i) Celność lądowania jest punktowana wg tabeli:

Odległość od centrum kręgu (m)	Ilość zdobytych punktów
krąg 25cm	84
0.26 – 0.50	78
0.51 – 1.00	72
1.01 – 1.50	66
1.51 – 2.00	60
2.01 – 2.50	54
2.51 – 3.00	48
3.01 – 4.00	42
4.01 – 5.00	36
5.01 – 6.00	30
6.01 – 7.00	24
7.01 – 8.00	18
8.01 – 9.00	12
9.01 – 10.00	6

- j) Kolejność startów (zaokrąglenia w górę):
- k) Model powinien być oznakowany na kadłubie i skrzydłach inicjałami lub numerem licencji.
- l) Zakaz stosowania wariometrów i GPS-ów.
- ł) Zabrania się startowania jednym modelem przez dwóch lub więcej zawodników.
- m) Sędzia w przypadku wątpliwości może zażądać od zawodnika zademonstrowania dodatkowych czynności w nadajniku

I kolejka: jest ustalana w wyniku losowania

II kolejka: zaczyna jako pierwszy zawodnik będący w 1/3 listy startowej pierwszej kolejki

III kolejka: zaczyna zawodnik będący w 2/3 listy startowej pierwszej kolejki

W przypadku dwóch kolejek II kolejka od połowy listy startowej

IV Sędziowie muszą posiadać kamizelki odblaskowe.

Dla modeli motoszybowców zdalnie sterowanych F3b/m:

- a) Czas startowy (od wywołania do startu) 3 minuty – bez punktów. Przed wystartowaniem zawodnik obowiązkowo pokazuje sędziemu w jaki sposób wyłącza silnik, robiąc krótki pokaz statyczny
- b) Maksymalny czas pracy silnika od chwili wypuszczenia modelu do zgaśnięcia lub wyłączenia 90 sekund. Po przekroczeniu czasu przyznaje się punkty karne 1 sek. – 3 pkt (silnik elektryczny załączamy jeden raz do lotu silnikowego po sygnale „koniec lotu silnikowego” ponowne włączenie 0 pkt za lot).
- c) Jeżeli podczas startu silnik zgaśnie (obetnie) można go uruchomić powtórnie i wystartować w ramach czasu startowego.
- d) Wykonanie ósemki poziomej – 20 pkt.
- e) Wykonanie drugiej ósemki poziomej – 20 pkt.
- f) Lot po kwadracie – 20 pkt.
- g) Wykonanie pętli – 20 pkt.
- h) Lot po trójkącie – 20 pkt.
- i) Wszystkie figury wykonuje się bez pracy silnika. Zawodnik może wykonać figury w dowolnej kolejności sygnalizując sędziemu początek i koniec.
Do wykonania figur można podejść 1 raz w danym locie.
Model musi być dobrze widziany przez sędziego.
- j) Maksymalny czas lotu modelu po zgaśnięciu lub wyłączeniu silnika wynosi 480 sekund. Nie przyznaje się punktów za lądowanie jeśli ten czas zostanie przekroczony.

Dla modeli szybowców zdalnie sterowanych F3b/s:

- a) Start z holu gumowego o dł.~100m żyłki +30-50 m gumy, spadochron lub chorągiewka w jasnego materiału minimum 5 dm² (zapewnia organizator).
- b) Czas lotu 300 sek. 1 s + 1 pkt (liczy się od chwili wczepienia modelu od holu).
- c) Nie przyznaje się premii za lądowanie jeżeli czas lotu był większy niż 300 sekund.
- d) O maksymalnej długości naciągniętego holu decyduje sędzia główny (guma średnicy ok. 8 mm, żyłka 1-1,2 mm).
- e) Zawodnik musi wystartować w czasie 1 minuty od wywołania i gotowości holu – start może być powtórzony jeden raz w danej kolejce jeżeli lot trwał krócej niż 20sek.

8. **Klasyfikacja.**

Odbędzie się indywidualna i zespołowa

W klasyfikacji indywidualnej będzie liczona suma wszystkich lotów w danej klasie.

W klasyfikacji zespołowej liczone będą 4 najlepsze wyniki 4 uczestników ekipy.

(Zawodnik startujący w dwóch klasach liczony będzie z jednej klasy z lepszym wynikiem).

Przyznanie punktów wg tabelki:

M-ce	Pkt	M-ce	Pkt
1	50	13	12
2	40	14	11
3	30	15	10
4	25	16	9
5	20	17	8
6	19	18	7
7	18	19	6
8	17	20	5
9	16	21	4
10	15	22	3
11	14	23	2
12	13	24	1

9. **Uwagi końcowe.**

- a) Organizator nie pobiera opłat startowych.
- b) Wyżywienie, koszty przejazdu, paliwa do modeli we własnym zakresie.
- c) Organizator zastrzega sobie prawo do zmian terminu zawodów do odwołania włącznie.

ŻYCZYMY POMYŚLNYCH STARTÓW I CELNYCH LĄDOWAŃ